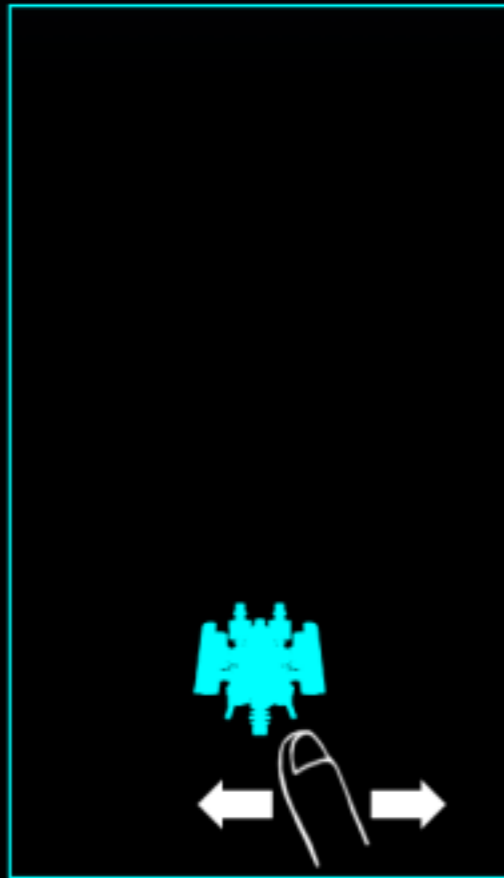


SorCerial Blade Cannon

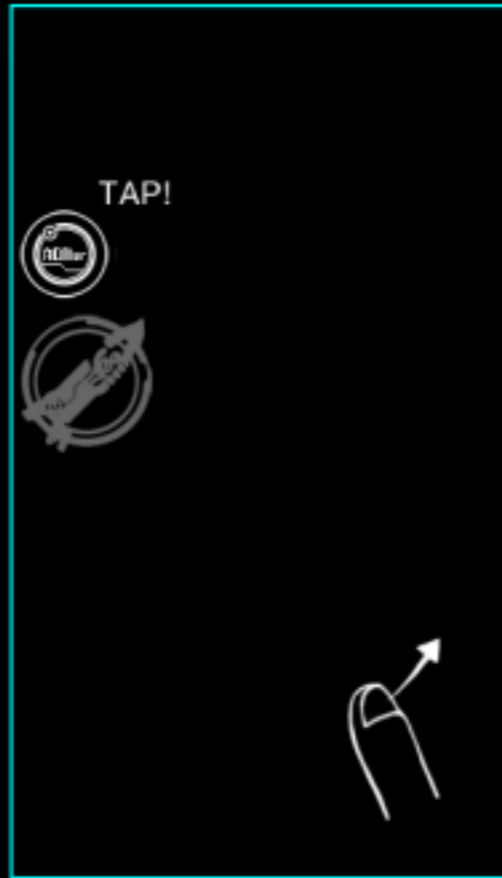
Playing Manual

操作方法



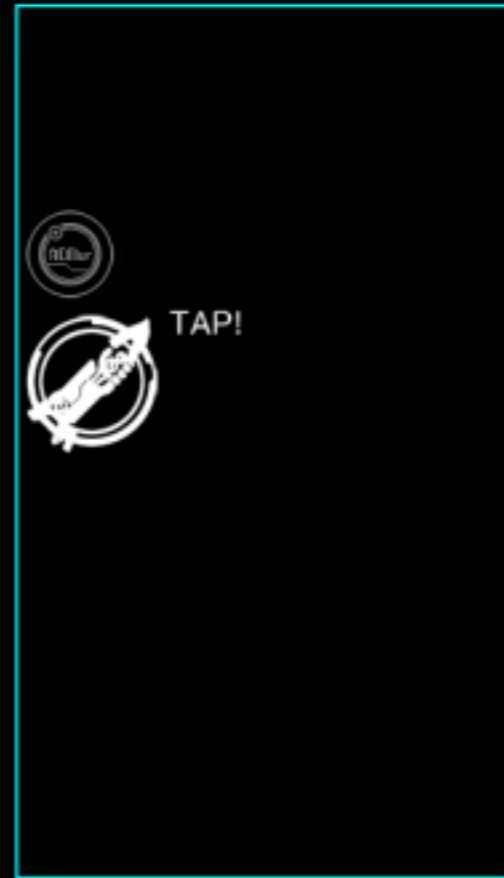
MOVE

画面をスワイプすると自機が移動します



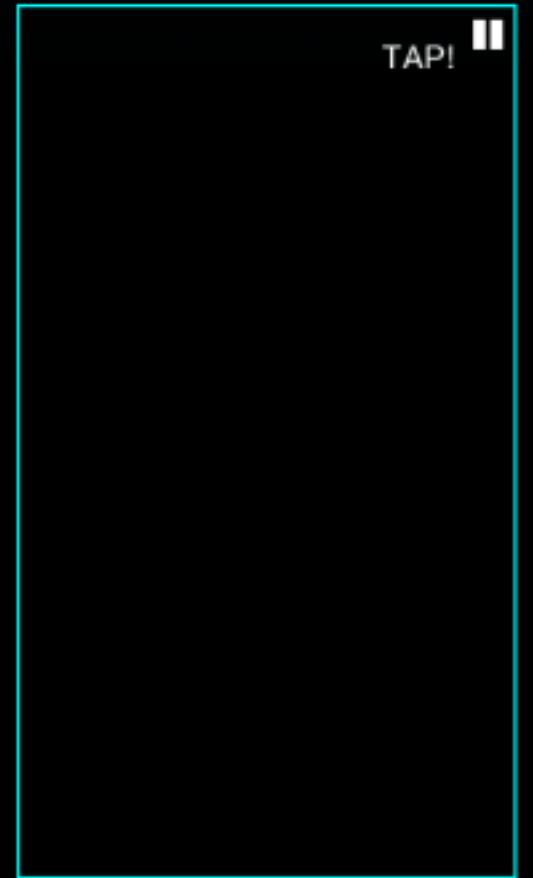
W-CHANGE

魔動外殻兵装切り替え
画面をフリック、もしくは武器切り替えボタンをタップ



SWORD

機神ノ剣召喚
ソード発動ボタンをタップ



PAUSE

右上のポーズアイコンをタップ

SHOT

通常ショット
通常ショットはオートで発射します



メニュー解説

メインメニュー



Game	ゲーム本編を始めます
Tutorial	チュートリアルを始めます
Area Practice	ステージを選んでプレイできます
Controller	アイコンレイアウトを設定出来ます
Sound	音のボリュームを設定出来ます
Quit Game	ゲームを終了します



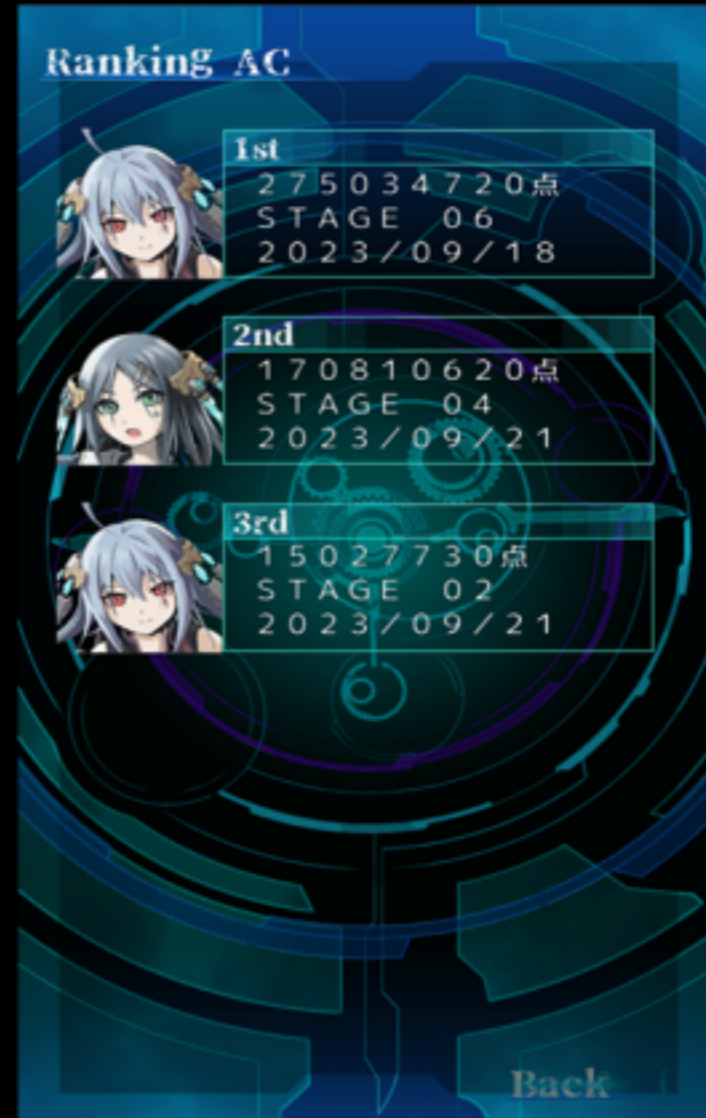
メニュー解説

ゲーム



AC Mode	全6ステージで構成されたアーケードゲームモードです
EX Mode	高難易度のモードです
Ranking AC	ACモードのランキングです
Ranking EX	EXモードのランキングです

ランキング画面



各モードのスコア履歴を見られます
・使用キャラ
・スコア
・到達ステージ
・日付
が記録されています



SorCerial Blade Cannon

Playing Manual

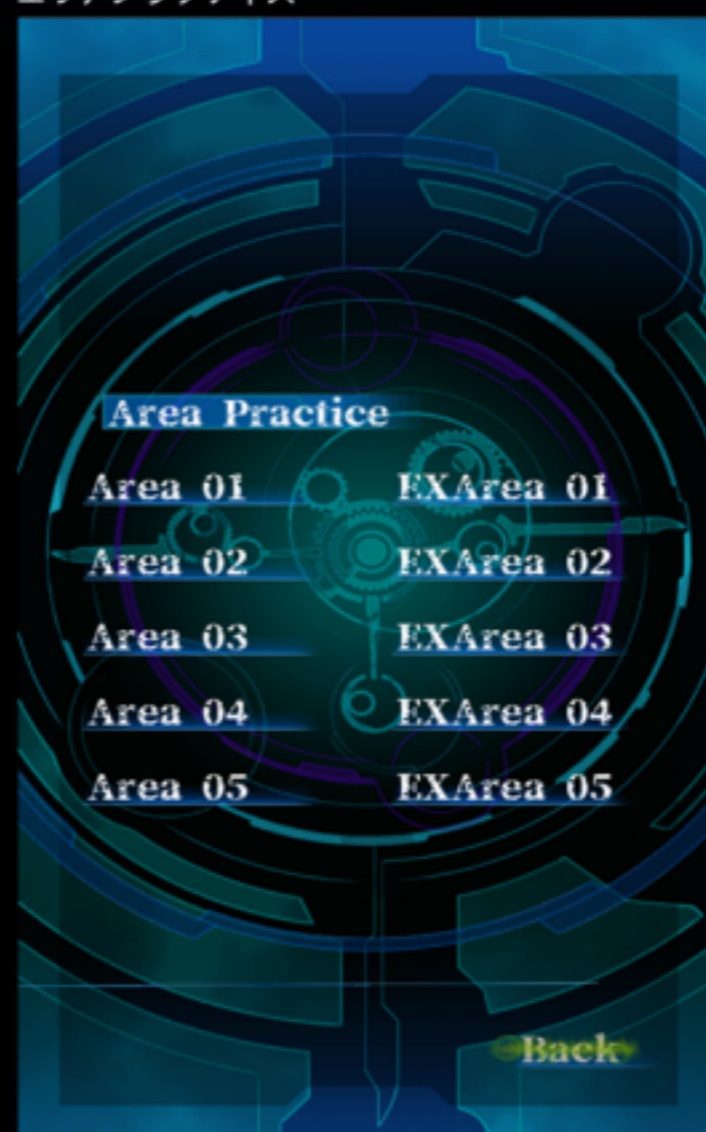
メニュー解説

チュートリアル



基本的な操作やシステムを
自機を動かしながら見られます

エリアプラクティス



ステージを選択して遊べます



メニュー解説

アイコンレイアウト



Type-A

アイコンが画面左側に配置されます



Type-B

アイコンが画面右側に配置されます



メニュー解説

サウンド



BGMとSEの音量を調整できます

各項目を選択後
左右でボリューム（数値）を
上下させてください

0（最小）～100（最大）



SorCerial Blade De Cannon

Playing Manual

ガンナー

ゲームを開始するとガンナー選択画面になります



同乗する魔動士（ガンナー）により自機のショット特性が変化します

前方集中ショットタイプ



Rein Kururi 俱瑠里 零音

聖国制動協会第六罪審問官
遙か東方にある小国の巫女の血を引く者
その血の適正が魔動外殻兵装（操機兵）
に高い適性を持つために選出された

拡散ショットタイプ



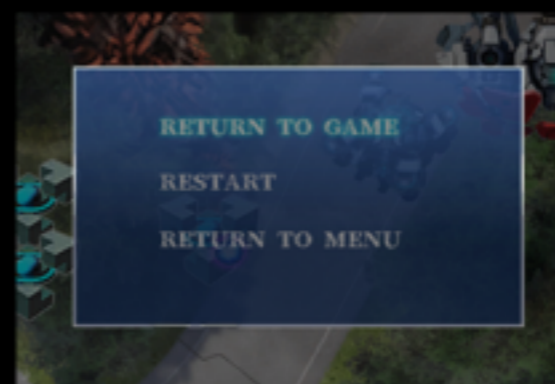
ARICIAS NB214 アリシアス NB214

聖国騎士団第3部隊所属
魔動外殻兵装（操機兵）の開発部隊のなかで
最も適性が高いため、今回の任務に選出された

ゲーム画面



- 現在のスコア
現在のスコアです
- 残機数
自機の残り数です
- スコアカウンター
スコアアイテムをとると上昇します
敵を撃破したときの得点の倍率に関連します
- スコアアイテム
取ると得点が入り、スコアカウンターが上昇します
- ソードゲージアイテム
取るとソードゲージが増加します
敵の特殊装甲を破壊すると出現します



ゲーム中にSTARTボタンを押すとゲームが一時停止し、メニューが表示されます

RETURN TO GAME
ゲームに戻ります
カウント3後、ゲームを再開します

RESTART
ゲームを最初からやり直します

RETURN TO MENU
ゲームを終了してメニューに戻ります

ゲームシステム

兵装変更によるショットの特性の違い（戦闘機⇔魔動外殻兵装）



ノーマルショットは通常の敵にダメージを与えられます



特殊装甲は通常ショットをガードしてダメージを与えられません
装甲以外の部分に通常ショットを当てる
ことが出来ればダメージを与えられます



魔動外殻兵装に切り替えると特殊装甲が緑で示されます



切り替えると次元シフトが発生し、画面全体にエフェクトがかかります

SorCerial Blade Cannon

Playing Manual

ゲームシステム

魔動外殻兵装時の注意点とオートソード



ショットが変化し特殊装甲にダメージを与えられますが、通常の敵に攻撃出来なくなります

敵との接触はミスになるので気を付けて下さい



自機の周囲に表示されているゲージが緑の時に被弾すると自動反撃 (オートソード) が発動しミス回避できます

ただしゲージをすべて消費します

機神ノ剣



剣アイコンが光っている時、機神ノ剣を召喚できます

剣は通常の敵、特殊装甲の両方にダメージを与えることができ、剣を召喚中は完全無敵です

自機の操作に連動して剣を換えることができます

ゲージの白い部分がなくなると剣が消滅します



ゲージが黄色の時は簡易召喚が出来ます

短時間機神ノ剣を発動させ、周囲の弾を消したり敵にダメージを与えられます
こちらでも発動中は無敵です



ゲームシステム

最終決戦時のシステム変更



最終決戦では敵の装甲に対抗するため武装が変化します

この時の敵の装甲は機神ノ剣ではダメージを与えられないので注意してください



敵の装甲を覆う特殊なバリアを剥がすため魔動外殻兵装モードで撃ち込みます



バリアが剥がれたときにエフェクトが発生します

この後一定時間通常ショットでダメージを与えられます



通常ショットに切り替えてダメージを与えてください

一定時間たつとバリアが復活するので再び魔動外殻兵装でバリアを剥がしてください



問い合わせ

不具合等の問い合わせは

support@machinecode.jp

をお願いします

